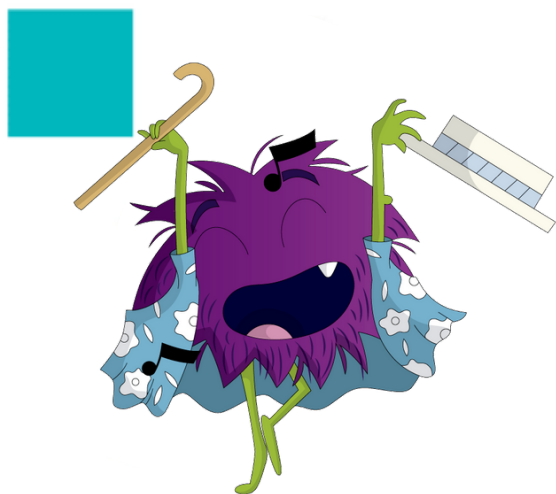
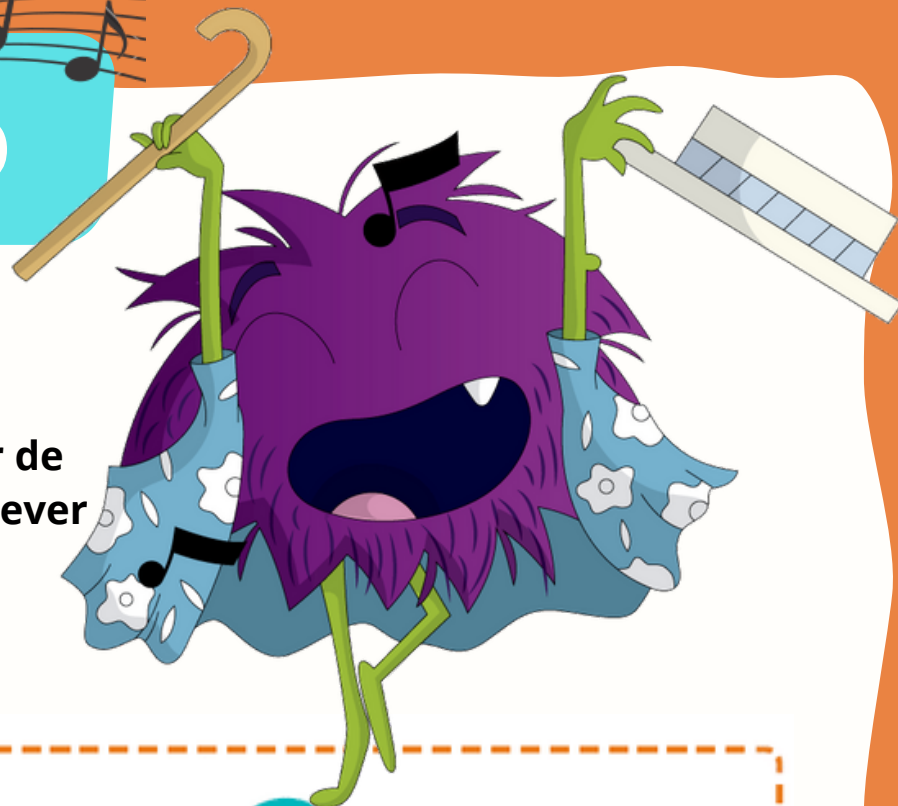
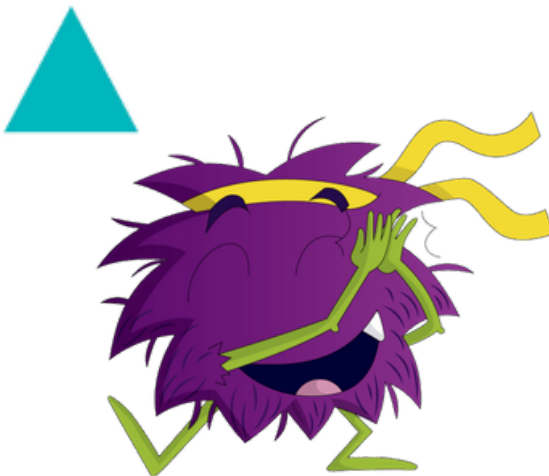


# Tito, o dançarino

Cada vez que Tito escuta música não pode deixar de dançar. Por isso, inventou uma linguagem para descrever suas coreografias. Cada uma das figuras que estão mostradas abaixo indicam um passo da dança.



Mãos para cima

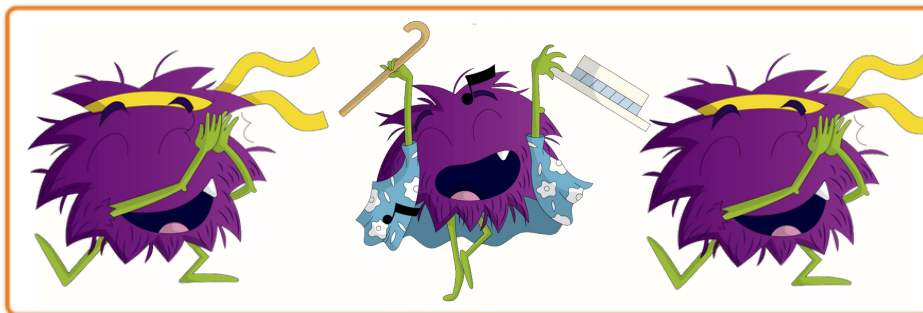
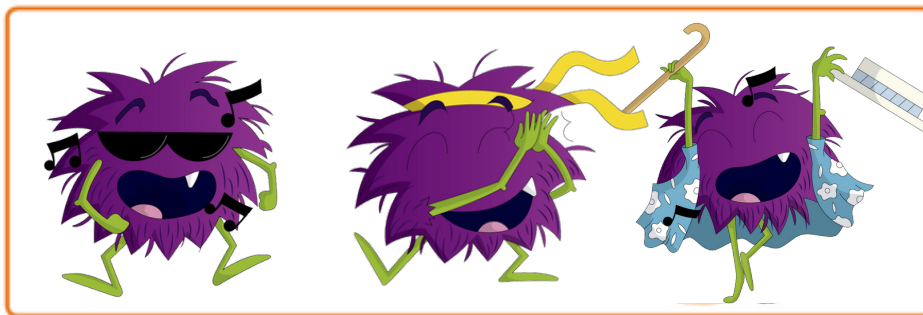
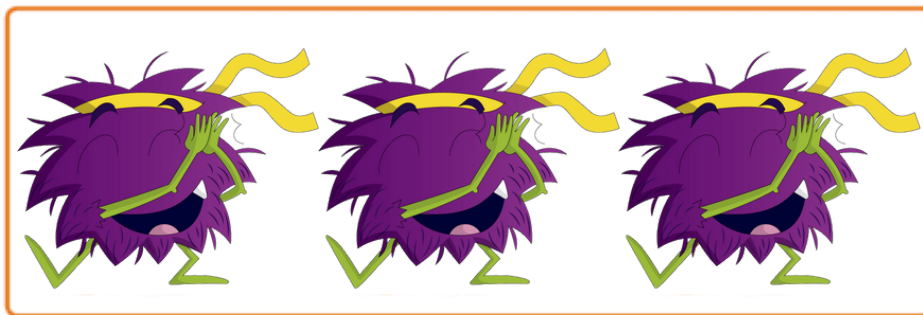


Aplaudir



Mãos abaixo

1. Ligue cada sequência de figuras aos passos da que correspondem.



2. Tito não para de dançar! Use a linguagem de figuras para descrever suas danças.



